

Regulamin turnieju Streetball Zespołu Szkół Handlowych i Usługowych 2018

- 1. Organizator** – Zespół Szkół Handlowych i Usługowych im. Jana Kochanowskiego w Bolesławcu ul. Zgorzelecka 18
 - 2. Data** – 02.03.2018r (piątek) :
 - od godz. 8.45 zapisy uczestników
 - godz. 9.00 rozpoczęcie turnieju i podanie systemu gry,
 - 3. Miejsce** – sala sportowa Zespołu Szkół Handlowych i Usługowych im. Jana Kochanowskiego, ul. Zgorzelecka 18, 59-700 Bolesławiec.
 - 4. Boisko** – 2 boiska rozmiar 12x12m, linia rzutów wolnych 4 m, linia rzutów za 2 pkt. 6,25 m.
 - 5. Kosz** – zawieszony na wysokości 3,05m.
 - 6. Uczestnicy** – uczniowie gimnazjum nie zrzeszeni w klubach sportowych wraz z opiekunem
 - 7. Zgłoszenie** – należy przesłać drogą elektroniczną na adres darek.rataj@poczta.onet.pl z dopiskiem Streetball (wzór zgłoszenia do pobrania na stronie www.zshiu.boleslawiec.pl w zakładce Streetball) do 1 marca lub dostarczyć w dniu zawodów nie później niż do 8.45. Każdy zawodnik powinien posiadać na miejscu zawodów dokument potwierdzający tożsamość. Po zakończonej rejestracji drużyn w dniu zawodów, organizator poda system rozgrywania meczów. Nie przewidziano kategorii żeńskich. Wszelkich formalności związanych z uczestnictwem drużyny w turnieju (wypełnienie druków, pytania, kwestie sporne, itp.) dopełnia w imieniu drużyny jej opiekun.
 - 8. Czas gry** – 2x 5 minut bez zatrzymywania lub do zdobycia przez jedną z drużyn 15 pkt. Gdy do turnieju zgłosi się duża liczba drużyn organizator może skrócić czas meczów do 2 x 4 minuty. Jeśli wywołana na boisko drużyna nie zgłosi się do 3 minut na swój mecz sędzia przyznaje walkowera drużynie przeciwnej. W przypadku remisu zespoły wykonują rzuty osobiste (do „nagłej śmierci”, czyli pierwszego, nietrafionego rzutu przez zespół).
 - 9. Drużyna** – składa się z 3 zawodników plus max. 2 rezerwowych.
 - a/ Szkoła podstawowa:** w składzie zespołu powinna być przynajmniej jedna dziewczyna. Zespół stanowią uczniowie klas VI, VII a w roku szkolnym 2018/2019 VII, VIII
 - b/Szkoła gimnazjalna:** W składzie zespołu musi być jedna osoba z klasy III oraz minimum jedna dziewczyna. Możliwe jest zastąpienie zawodnika zgłoszonego wcześniej do turnieju zawodnikiem rezerwowym.
- Organizator zapewnia puchar dla 1 zespołu, dla pozostałych zespołów dyplomy uczestnictwa wraz z niespodzianką.
- 10. System turnieju** – rozgrywki odbywać się będą oddzielnie dla szkoły podstawowej i gimnazjalnej w różnych systemach, w zależności od ilości zgłoszonych i zakwalifikowanych zespołów. Szczegóły poznają kapitanowie drużyn zgłoszonych do turnieju przed zawodami
 - 11. Rozpoczęcie gry** – o tym, która drużyna będzie w posiadaniu piłki, jako pierwsza, decyduje losowanie (np. rzut monetą) przez sędziego prowadzącego zawody.
 - 12. Gra** – mecze rozgrywane na jeden kosz, na boisku występuje 3 zawodników (przynajmniej jedną połowę musi grać dziewczyna). Punktacja: kosz wewnątrz obszaru 6,25 m drużyna uzyskuje 1 punkt, kosz zdobyty zza linii 6,25 m – 2 punkty. **Kosz zdobyty przez dziewczynę punktacja wzrasta o jeden punkt.** Za faul przy rzucie do kosza za 1 punkt wykonuje się 1 rzut osobisty punktowany za 1 punkt, za faul przy rzucie do kosza za 2 punkty wykonuje się 2 rzuty wolne punktowane za 1 punkt, za faul przy rzucie celnym za 1 bądź za 2 punkty wykonuje się dodatkowy 1 rzut osobisty punktowany za 1 punkt. Drużyna, która jest w posiadaniu piłki ma „niepisane” 24 sek. na wykonanie rzutu do kosza. Niewykonanie w tym czasie rzutu będzie karane utratą piłki. Po każdym zdobytym koszu piłka przechodzi w posiadanie

drużyny tracącej kosz. Jest ona zobowiązana w części drużyny do wyjścia poza obręb pola 6,25 m od kosza. Taka sama zasada obowiązuje także w przypadku pozostałych strat piłki – faul, zebranie po niecelnym rzucie przeciwnika, itp. Jedynym przypadkiem, gdy drużyna nie musi wychodzić poza obręb pola 6,25 m jest przechwyty. Zabronione jest dobijanie piłki po rzucie drużyny przeciwnej. Dobitka po rzucie własnej drużyny jest dozwolona. Zabronione jest wieszanie się na obręczy. Każdej drużynie przysługuje do wykorzystania jeden 30-sekundowy czas w trakcie meczu. Złośliwe faule zauważone przez sędziego obserwatora turnieju są karane rzutem osobistym za 1 pkt. i stratą posiadania piłki. 2 złośliwy faul jednego zawodnika powodują wykluczenie z danego meczu. Każda drużyna musi zakończyć mecz posiadając w składzie co najmniej 2 zawodników. Mecz sędziują samodzielnie uczestnicy. W sytuacji spornej decyzje ostateczna podejmuje sędzia obserwator.

- 13. Sędziowie** – w meczu bierze udział sędzia obserwator, który podejmuje decyzje w sytuacjach spornych. Rola sędziego: identyfikacja graczy przed meczem, losowanie i rozpoczęcie gry, odmierzanie czasu gry, notowanie zdobytych punktów i wykorzystanych czasów przez poszczególne drużyny, podanie wyniku meczu i nazwy zwycięskiej drużyny do biura zawodów. Kapitan drużyny jest upoważniony, jako jedyny do występowania w jej imieniu we wszystkich sprawach i sporach. Należy dążyć do polubownego załatwiania wszelkich sporów w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów, jednak zawsze sędzia obserwator wydaje werdykt ostateczny.

Duży i mały finał będzie sędziowany przez sędziego.

Obserwatorzy – uczniowie, nauczyciele w.f. z Zespołu Szkół Handlowych i Usługowych

- 14. Dyskwalifikacja** – organizatorzy mają prawo zdyskwalifikować drużyny w przypadku nie posiadania opiekuna dorosłego. Brutalność w grze, złe zachowanie danej drużyny podczas turnieju, niestosowne zachowanie graczy w trakcie przerw może doprowadzić do wykluczenia drużyny z turnieju na podstawie decyzji sędziego - obserwatora.
- 15. Nagrody** – dla 1 drużyny puchar z dyplomem, II, III, m-ce dyplomy oraz dla wszystkich uczestników niespodzianka. Organizator w trakcie turnieju zaprasza na słodki poczęstunek.
- 16. Stroje** – w miarę możliwości jednolite. W przypadku braku jednolitych bądź posiadania podobnych strojów drużyna wyznaczona przez sędziego zakłada szarfy.
- 17. Dodatkowe atrakcje:**
- słodki poczęstunek dla uczestników i opiekunów oraz do picia woda
- 18. Postanowienia końcowe** – wszyscy zawodnicy uczestniczą w turnieju wyłącznie za zgodą szkoły. Organizator zapewnia podczas zawodów opiekę medyczną pierwszego kontaktu, której stanowisko mieści się w gabinecie pielęgniarki. Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z regulaminem. Za rzeczy pozostawione bez opieki Organizator nie odpowiada, nie ponosi także odpowiedzialności za zaistniałe wypadki niezawinione przez organizatora. W kwestiach nie ujętych w niniejszym regulaminie rozstrzyga Organizator.